

ASIGANTURA: VOCACIONAL

NOMBRE DEL PROFESOR: MARIA JOSE FERNANDEZ FAUNDES

CURSO: LABORAL 3D

Normas de higiene y presentacion personal

Realiza la actividad en compañía de un familiar.

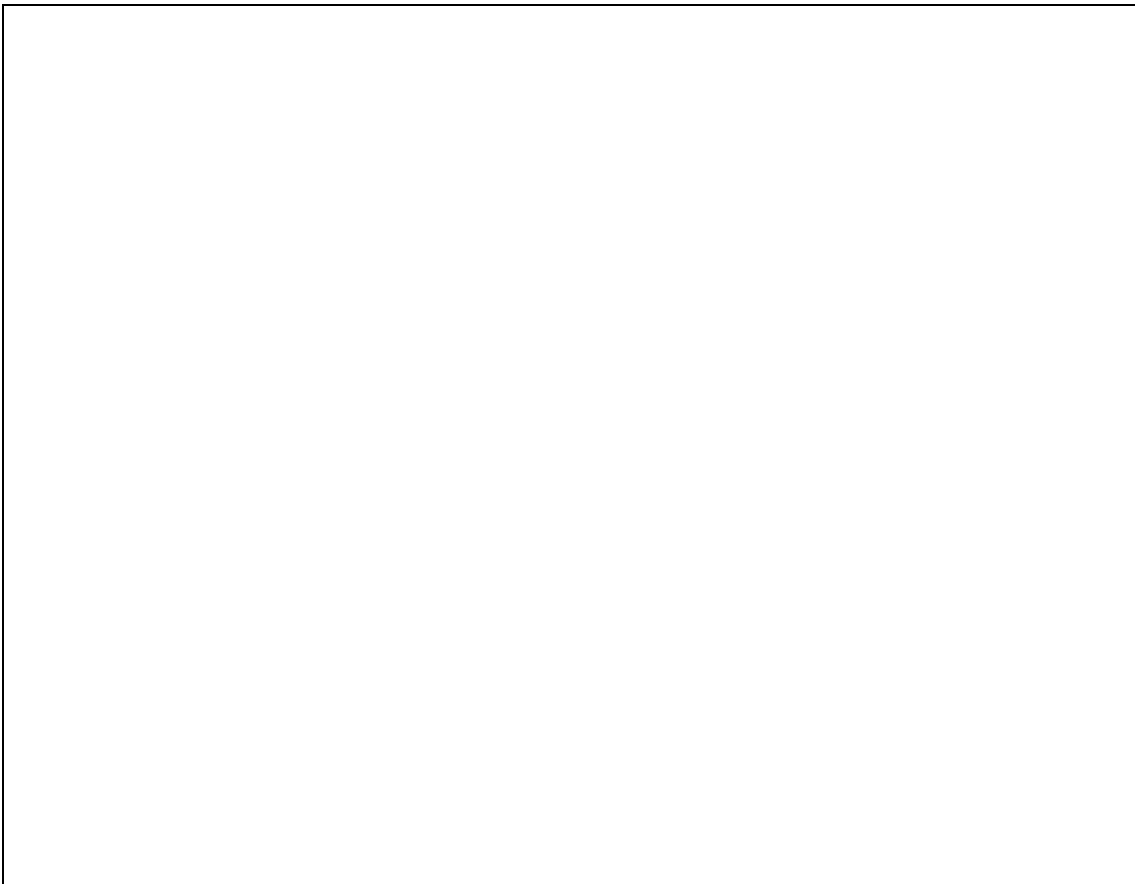
1. Escribe, dibuja o recorta las normas de higiene en taller de Madera.

Vestuario de trabajo:

Higiene personal:



Udo de herramientas y maquinarias:





ASIGANTURA: VOCACIONAL

NOMBRE DEL PROFESOR: MARIA JOSE FERNANDEZ FAUNDES

CURSO: LABORAL 3D

Pasos para la elaboración de maceteros en Madera.

1. Escribe, recorta o dibuja el paso a paso para la construcción de maceteros en Madera.

ASIGANTURA: VOCACIONAL

NOMBRE DEL PROFESOR: MARIA JOSE FERNANDEZ FAUNDES

CURSO: LABORAL 3D

Pasos para la elaboración de Verdulero.

1. Escribe, recorta o dibuja el paso a paso para la construcción de verdulero en Madera.

-Nombre de los tipos de Madera que se utiliza, uso de herramientas y maquinaria, proceso de armado y los detalles.

ASIGANTURA: VOCACIONAL

NOMBRE DEL PROFESOR: MARIA JOSE FERNANDEZ FAUNDES

CURSO: LABORAL 3D

En casa debemos realizar las siguientes tareas:

1. Recordar las normas de higiene. (duchas diarias, lavado de mano, cambio de ropa, etc.)
2. Realizar limpieza y orden en dormitorio.
3. Lavar la loza.
4. Ayudar en las actividades del hogar como: regar plantas, sacar malezas, sacar basura. (utilizar guantes y herramientas de jardinería).

ASIGANTURA: LENGUAJE

NOMBRE DEL PROFESOR: MARIA JOSE FERNANDEZ FAUNDES

CURSO: LABORAL 3D

MIERCOLES 18 DE MARZO

SIMBOLOS DE SEGURIDAD



Observa el siguiente video en YOUTUBE y luego comentalo en familia:

["REEL DE VIDEOS DE PREVENCION, SEGURIDAD Y SALUD](#)

[OCUPACIONAL DE FACTORIA MEDIA"](#)

¿Que se observa en el video? Explica con tus palabras.

Busca, recorta, pega o dibuja simbolos de seguridad laboral.

Guiate por el cuadro de colores: Azul



uso obligatorio de guantes

Símbolos de seguridad de color verde:



Símbolos de seguridad de color Amarillo:



Símbolos de seguridad laboral de color rojo



“Recuerda realizar las actividades en familia”.