

<b>Asignatura:</b> Matemática	
<b>Docente:</b> Karen Jerez C	<b>Curso:</b> Laboral 1 C
<b>Objetivo de Aprendizaje:</b> Describir y aplicar estrategias de cálculo mental para las adiciones y sustracciones hasta 100.	
<b>Contenido:</b> Calculo mental	
<b>Habilidad:</b> Aplicar	
<b>Semana N°:</b> 25 lunes 28 al viernes 02 de octubre 2020	

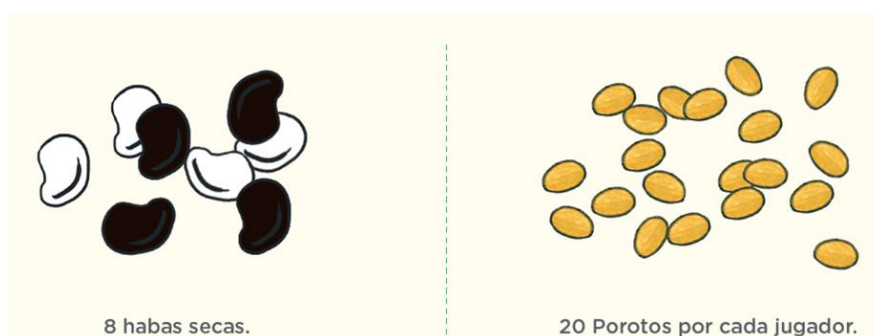
Para iniciar, te contare que durante esta última semana conocerás un juego llamado "El juego de las Habas". Antes te presentare a Pascal Coña.



Pascal coña era un cacique mapuche, que cuando era niño jugaba el juego de las habas, hace más de 100 años, en el sur de Chile. También lo jugó su padre, su abuelo y muchos de sus ancestros.

A continuación, conocerás que necesitas y como se juega este entretenido juego ancestral.

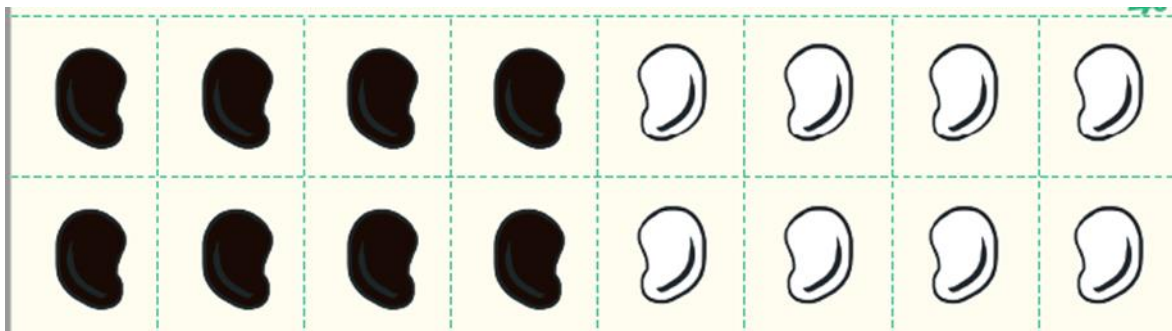
### **¿Qué necesito?**



Para preparar el juego, deben pintar las 8 habas, por un lado, de color negro (con plumón, tempera, lápiz carbón, etc.) La idea es que por un lado las 8 habas queden naturales (blancas) y por el otro, negro.

Si no pueden encontrar habas, impriman esta hoja, recorten las habas dibujadas (8 negras y 8 blancas) y peguen las 8 blancas bajo las 8 negras. Así tendrán 8 habas, por un lado blanco y por el otro negro.

Les recomendamos poner un cartón entremedio de las habas de papel, para darles peso.



### ¿Cómo se juega?

El primero en jugar debe empuñar las 8 habas con su mano derecha y arrojarlas sobre la manta.



Si las 8 habas caen del lado pintado es "Negro" (*kurü*, en *mapudungun*).



Si caen las 8 del lado natural es "Blanco" (*llaq*).



Si 4 habas caen del lado negro y 4 del lado blanco, es "Paro". Vale un punto (es decir, pasa un poroto de lado).

**+2**

En cualquiera de los dos casos, vale dos puntos. (El jugador que lanzó debe tomar 2 porotos de su lado izquierdo y llevarlos a su lado derecho, para llevar la cuenta del puntaje).

**+1**

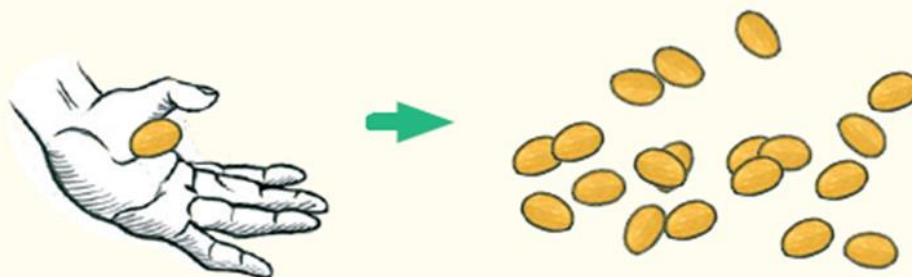


Si sale cualquiera de estos 3 casos ("Negro", "Blanco" o "Paro"), el jugador continúa tirando.



Si no sale ninguno, el jugador no gana ningún punto y debe entregar las 8 habas al siguiente jugador.

El jugador que junte primero 20 puntos (es decir, el que pase todos los porotos de su lado izquierdo al derecho) es el ganador del juego. Pero ojo, no basta con ganar sólo una vez. Para ganar completamente se debe ganar 2 veces seguidas.



Para tener suerte, es recomendable hacer lo que hacía Pascual Coña y pedirle ayuda al juego con ganas: "¡Vamos, juego, ayúdame! ¡Negro o blanco, juego!". Ustedes pueden buscar sus propias formas de invocar la suerte antes de lanzar las habas.

*Juego, en mapudungun, se dice "kudewe".*

Para finalizar, es importante que juntes los materiales para participar en este juego con tu familia y en clases online con tu profesora.